**Strategická hra**

Buzáš | Hrtánek | Ortutay | Reguly | Sadloň

Jedná sa o ťahovú strategickú hru. Každá mapa obsahuje N miest, kde každé z týchto miest je pridelené jednému hráčovi (1 človek VS N-1 virtuálnych hráčov). Cieľom hry je vybudovať vojsko, s ktorým bude hráč postupne dobýjať okolité mestá. Každé mesto má 3 budovy – **Kasárne**, **Zlatú baňu** a **Hlavnú budovu**.

**Kasárne**: slúžia na výcvik (výrobu) vojakov

**Zlatá baňa**: slúži na ťažbu zlata

**Hlavná budova**: slúži na umožnenie dobytia mesta

Hráč môže každú budovu vylepšovať, tie majú 5 úrovní vylepšenia. Pri spustení hry má každá budova *úroveň 1* a ďalšie úrovne hráč odomyká zaplatením určitého obnosu zlata.

**Kasárne**: úroveň 1 – v jednom kroku dokáže kasáreň vyrobiť max. 5 vojakov.

úroveň 2 – v jednom kroku dokáže kasáreň vyrobiť max. 20 vojakov

úroveň 3 – v jednom kroku dokáže kasáreň vyrobiť max. 45 vojakov

úroveň 4 – v jednom kroku dokáže kasáreň vyrobiť max. 80 vojakov

úroveň 5 – v jednom kroku dokáže kasáreň vyrobiť max. 125 vojakov

**Zlatá baňa**: úroveň 1 – v jednom kroku dodá každému hráčovi 5 zlatiek

úroveň 2 – v jednom kroku dodá každému hráčovi 10 zlatiek

úroveň 3 – v jednom kroku dodá každému hráčovi 15 zlatiek

úroveň 4 – v jednom kroku dodá každému hráčovi 20 zlatiek

úroveň 5 – v jednom kroku dodá každému hráčovi 25 zlatiek

**Hlavná budova**: má rovnako možnosť vylepšenia na 5. úroveň. Po dosiahnutí 5. úrovne sa hráčovi povolí možnosť obsadiť protivníkove mestá.

Každý hráč dostáva na začiatku 50 zlatiek (50 G). Vylepšovanie budov a vyrábanie vojakov stojí určitý obnos G.

**Ceny**

Jeden vojak = 2 G

Vylepšenie Kasární:

2. úroveň = 30 G

3. úroveň = 45 G

4. úroveň = 60 G

5. úroveň = 75 G

Vylepšenie Zlatej bane:

2. úroveň = 50 G

3. úroveň = 75 G

4. úroveň = 100 G

5. úroveň = 125 G

Vylepšenie Hlavnej budovy:

2. úroveň = 40 G

3. úroveň = 60 G

4. úroveň = 80 G

5. úroveň = 100 G

V každom ťahu môže hráč vykonať len jednu činnosť:

* vyrobiť vojakov
* vylepšiť budovu
* zaútočiť
* nespraviť nič

Každým z týchto ťahov dostáva hráč zo Zlatej bane určený obnos G (podľa úrovne vylepšenia Zlatej bane).

Výroba vojakov a vylepšovanie budov trvá istý počet ťahov. Počas týchto ťahov hráč nemôže nič robiť. Rovnako, presun vojska medzi mestami trvá istý počet krokov (podľa mapy – neorientovaný graf).

Ak hráč dosiahne možnosť útočiť na protihráčove mesto (vylepší hlavnú budovu na úroveň 5), môže zobrať ľubovoľnú časť svojej armády a zaútočiť na mesto. Ak hráčovi zostane po útoku na mesto aspoň jeden vojak, môže toto mesto obsadiť. Tým získa nové mesto a porazí vyradí protihráča. Cieľom hry je obsadiť všetky mestá a tým vyhrať hru.